



Caractéristiques & Attributs

CHA	Prestance	%
CON	Endurance	%
DEX	Agilité	%
FOR	Puissance	%
SEN	Intuition	%
EDU	Connaissance	%
INT	Logique	%
POU	Volonté	%

Etat civil

Nom.....	Prénom.....
Occupation.....	Âge.....
Profession.....	Sexe.....
Personnalité.....	Nationalité.....

Niveau de vie %

Niveau d'étude

Ecoles.....
Diplômes.....

Santé

Protections Seuil de blessure

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures

Compétence

Connaissance

Bureaucratie (Edu%)	%	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle ° (Edu x5%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	%	<input type="checkbox"/>

- Les Sciences -

Anthropologie (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Archéologie (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Astronomie (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Biologie (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Botanique (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Cryptographie (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Droit (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Histoire / Géographie (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Informatique (20%)	%	<input type="checkbox"/>
Mathématiques (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Météorologie (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Occultisme (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Océanographie (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Physique / Chimie (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Sismologie (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Sociologie (05%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%)	%	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Explosif (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Mécanique (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Serrurerie (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Contrefaçon (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (Sen + 05%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Pharmacologie (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	%	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Survie (Edu / 2%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	%	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10 + Dex%)	%	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	%	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	%	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Sen%)	%	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	%	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (Cha + 05%)	%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	%	<input type="checkbox"/>
Imposture ° (Cha + Sen)/2 %	%	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Jeu (10%)	%	<input type="checkbox"/>
Négociation (Cha%)	%	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	%	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	%	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	%	<input type="checkbox"/>
Séduction (Cha x 2%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Action

Art Martiaux (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Armes à feu ° (20%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Armes blanches ° (20%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques ° (15%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	%	<input type="checkbox"/>
Conduite ° (20%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Escalade (40%)	%	<input type="checkbox"/>
Esquive (Dex x 2%)	%	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	%	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Piloter un ballon	%	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social% Aplomb SAN Initiale SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	8	8	8	8	8	9	9	9	9	9	10	10	10	10	10
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
11	11	11	11	11	12	12	12	12	12	13	13	13	13	13	14	14	14	14	14	15	15	15	15	15
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00
16	16	16	16	16	17	17	17	17	17	18	18	18	18	18	19	19	19	19	19	20	20	20	20	20

Influence

• Cercles d'influences (1/10% en crédit)	%
.....	%
.....	%

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....
.....
.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact Précision Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

